

Modulbezeichnung	IT-Recht: Geistiges Eigentum								
Modulverantwortliche(r)	Prof. Dr. K.-H. Rödiger								
Modulart	Pflicht/Wahl <input checked="" type="checkbox"/> Wahlpflicht <input type="checkbox"/>								
Spezialisierungsbereich									
Dauer des Moduls	1 Semester								
Kreditpunkte	4 CP								
Arbeitsaufwand	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="2">Berechnung des Workloads</td> </tr> <tr> <td style="width: 80%;">Präsenz</td> <td style="text-align: right;">28 h</td> </tr> <tr> <td>Vortrag vorbereiten/Ausarbeitung schreiben</td> <td style="text-align: right;">92 h</td> </tr> <tr> <td style="border-top: 1px solid black;">Summe</td> <td style="text-align: right; border-top: 1px solid black;">120 h</td> </tr> </table>	Berechnung des Workloads		Präsenz	28 h	Vortrag vorbereiten/Ausarbeitung schreiben	92 h	Summe	120 h
Berechnung des Workloads									
Präsenz	28 h								
Vortrag vorbereiten/Ausarbeitung schreiben	92 h								
Summe	120 h								
Turnus des Moduls	i. d. R. angeboten in jedem SoSe								
Voraussetzung für die Teilnahme	Keine <input type="checkbox"/> Folgende Inhaltliche Voraussetzungen: Informatik und Gesellschaft								
Lehr- und Lernformen	Seminar <input checked="" type="checkbox"/> Vorlesung <input checked="" type="checkbox"/> Tutorium <input checked="" type="checkbox"/> Praktikum <input type="checkbox"/> Projekt <input type="checkbox"/>								
Lernziele	<p>Die Studierenden verfügen über:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kenntnis der zentralen Rechtsbegriffe im immateriellen Eigentumsrecht • Kenntnis der für die Informatik wesentlichen Vorschriften des Urheberrechts und des Patentrechts • Fähigkeit, Eigentumskonflikte bei Software und bei Content diskutieren und bewerten zu können • Fähigkeit, zwischen ethischen und rechtlichen Fragen differenzieren zu können • Sachkompetenz und kommunikative Kompetenz • Urteilsfähigkeit • Juristische Kompetenz im Sinne der Ethischen Leitlinien der GI 								
Lerninhalte	<ol style="list-style-type: none"> 1. Einführung <ul style="list-style-type: none"> • Rechtsbegriffe immateriellen Eigentumsrechts • Geschichte des Urheber- und des Patentrechts 2. Referate zu ausgewählten Problemen Geistigen Eigentums in der Informatik <ul style="list-style-type: none"> • Wissen: Geistiges Eigentum oder Allmende? • WTO, TRIPS-Abkommen, WIPO • deutsches vs US-amerikanisches Urheberrecht • Privatkopie: Die Situation in Wissenschaft und Bibliotheken • Kopierschutz und Digital Rights Management • Open Access • deutsches, europäisches und US-amerikanisches Patentrecht • Freie Software vs. Open Source - ... 								
Prüfungsformen	Referat und schriftliche Ausarbeitung zu ausgewählten Themen								

Literatur

- Haug, V. Internetrecht: Erläuterungen mit Urteilsauszügen, Schaubildern und Übersichten. 2. Aufl., Kohlhammer, Stuttgart 2010
- Mächtel, F., R. Urich und A. Förster (Hrsg.) Geistiges Eigentum: Vorschriftensammlung zum gewerblichen Rechtsschutz, Urheberrecht und Wettbewerbsrecht. 2. Aufl., Mohr Siebeck, Tübingen 2009
- Pierson, M., T. Ahrens und K. Fischer Recht des geistigen Eigentums. 2. Aufl., Vahlen, München 2010