

<b>IT-Recht: Geistiges Eigentum</b>							Modulnummer:		
<i>IT Law: Intellectual Property</i>									
Bachelor				Schwerpunkt					
Pflicht <input type="checkbox"/>				Computational Finance <input type="checkbox"/>					
Winf-Schwerpunkt-Pflicht <input type="checkbox"/>				E-Business <input type="checkbox"/>					
Winf-Schwerpunkt-Wahlpflicht <input type="checkbox"/>				IT-Management <input type="checkbox"/>					
Winf-Wahl <input type="checkbox"/>				Logistik <input type="checkbox"/>					
Anzahl der SWS	V	UE	K	S	Prak.	Proj.	Σ	Kreditpunkte: 4	Turnus i. d. R. angeboten in jedem SoSe
	0	0	0	2	0	0	2		
Formale Voraussetzungen: -									
Inhaltliche Voraussetzungen: Informatik und Gesellschaft									
Vorgesehenes Semester: ab 1. Semester									
Sprache: Deutsch									
Ziele: Die Studierenden verfügen über: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kenntnis der zentralen Rechtsbegriffe im immateriellen Eigentumsrecht</li> <li>• Kenntnis der für die Informatik wesentlichen Vorschriften des Urheberrechts und des Patentrechts</li> <li>• Fähigkeit, Eigentumskonflikte bei Software und bei Content diskutieren und bewerten zu können</li> <li>• Fähigkeit, zwischen ethischen und rechtlichen Fragen differenzieren zu können</li> <li>• Sachkompetenz und kommunikative Kompetenz</li> <li>• Urteilsfähigkeit</li> <li>• Juristische Kompetenz im Sinne der Ethischen Leitlinien der GI</li> </ul>									
Inhalte: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Einführung <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rechtsbegriffe immateriellen Eigentumsrechts</li> <li>• Geschichte des Urheber- und des Patentrechts</li> </ul> </li> <li>2. Referate zu ausgewählten Problemen Geistigen Eigentums in der Informatik <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wissen: Geistiges Eigentum oder Allmende?</li> <li>• WTO, TRIPS-Abkommen, WIPO</li> <li>• deutsches vs US-amerikanisches Urheberrecht</li> <li>• Privatkopie: Die Situation in Wissenschaft und Bibliotheken</li> <li>• Kopierschutz und Digital Rights Management</li> <li>• Open Access</li> <li>• deutsches, europäisches und US-amerikanisches Patentrecht</li> <li>• Freie Software vs. Open Source - ...</li> </ul> </li> </ol>									
Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.): <ul style="list-style-type: none"> <li>• Haug, V. Internetrecht: Erläuterungen mit Urteilsauszügen, Schaubildern und Übersichten. 2. Aufl., Kohlhammer, Stuttgart 2010</li> <li>• Mächtel, F., R. Uhrich und A. Förster (Hrsg.) Geistiges Eigentum: Vorschriftensammlung zum gewerblichen Rechtsschutz, Urheberrecht und Wettbewerbsrecht. 2. Aufl., Mohr Siebeck, Tübingen 2009</li> <li>• Pierson, M., T. Ahrens und K. Fischer Recht des geistigen Eigentums. 2. Aufl., Vahlen, München 2010</li> </ul>									
Form der Prüfung: Referat und schriftliche Ausarbeitung zu ausgewählten Themen									
Arbeitsaufwand		Präsenz			28 h				
		Vortrag vorbereiten/Ausarbeitung schreiben			92 h				
		Summe			120 h				

Lehrende:  
Prof. Dr. K.-H. Rödiger, u.a.

Verantwortlich:  
Prof. Dr. K.-H. Rödiger