

|  |   |  |   |                                     |       |   |                        |                 |  |
|--|---|--|---|-------------------------------------|-------|---|------------------------|-----------------|--|
| <b>Methoden der partizipativen Softwareentwicklung</b><br><i>Methods of Participatory System Development</i>   |   |  |   |                                     |       |   | Modulnummer:<br>B-MI-9 |                 |  |
| Bachelor<br>Pflicht/Wahl <input type="checkbox"/><br>Wahlpflicht <input type="checkbox"/><br>Wahl <input checked="" type="checkbox"/><br>Sonderfall <input type="checkbox"/>   |   |  |   | Modulbereich: Medieninformatik-Wahl |       |   |                        |                 |  |
| Anzahl der SWS   | V | UE   | K | S                                   | Prak. | Proj.                                   | $\Sigma$               | Kreditpunkte: 6 | Turnus<br>i.d.R. angeboten in jedem SoSe |
|  | 0 | 0  | 4 | 0                                   | 0     | 0                                       | 4                      |                 |  |
| Formale Voraussetzungen: -   |   |  |   |                                     |       |   |                        |                 |  |
| Inhaltliche Voraussetzungen: Grundkenntnisse in Softwaretechnik oder Interaktive Systeme   |   |  |   |                                     |       |   |                        |                 |  |
| Vorgesehenes Semester: ab 4. Semester  |   |  |   |                                     |       |   |                        |                 |  |
| Sprache: Deutsch   |   |  |   |                                     |       |   |                        |                 |  |
| Ziele: Lernziele: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kenntnis über die Geschichte und Kernkonzepte der partizipativen Softwareentwicklung</li> <li>• Kenntnis verschiedener Verfahren/Methoden der partizipativen Softwareentwicklung</li> <li>• Durchführung eines konkreten Entwicklungsprozesses unter Anwendung verschiedener Methoden</li> <li>• Kompetenz der Entwicklung eines eigenen Forschungs- oder Entwicklungsvorhabens auf Grundlage der partizipativen Softwareentwicklung</li> <li>• Entwicklung von Gruppenkompetenzen und Interesse an Teamarbeit</li> </ul>   |   |  |   |                                     |       |   |                        |                 |  |
| Inhalte: In diesem Kurs lernen Studierende verschiedene Methoden der partizipativen Softwareentwicklung kennen (z.B. ethnografische Methoden, Interviews, Fokusgruppen, Fragebögen, Szenarien und Prototyping). Im Plenum werden verschiedene Verfahren vorgestellt, ihr jeweiliger Fokus und die möglichen Fragestellungen, die durch sie beantwortet und bearbeitet werden können. Anschließend werden die Verfahren in Kleingruppen angewendet. Eine kritische, gemeinsame Reflektion erfolgt im Plenum. Zur individuellen Vorbereitung der wöchentlichen Treffen, wird erwartet, dass Studierende je einen (zumeist englischen) Text lesen.                                |   |  |   |                                     |       |   |                        |                 |  |
| Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.): <ul style="list-style-type: none"> <li>• T. Robertson, J.W. Simonsen (Eds.): Handbook of Participatory Design. Routledge, London, 2013</li> <li>• D. Schuler, A. Namioka (Eds.): Participatory Design. Principles and Practices. Lawrence Erlbaum, Hillsdale, N.J., 1993</li> <li>• J. Greenbaum, M. Kyng (Eds.): Design at Work. Cooperative Design of Computer Systems. Lawrence Erlbaum, Hillsdale, N.J., 1991</li> <li>• K. Bødker, F. Kensing, J. Simonsen: Participatory IT-Design. MIT Press, Cambridge, MA, 2004</li> <li>• Neuere wissenschaftliche Artikel aus Fachzeitschriften, Sammelbänden, Internet</li> </ul> |   |  |   |                                     |       |   |                        |                 |  |
| Form der Prüfung:<br>Vorbereitung/Anleitung eines Verfahrens und mündliche Prüfung   |   |  |   |                                     |       |   |                        |                 |  |
| Arbeitsaufwand   |   | Präsenz  |   |                                     | 56 h  |   |                        |                 |  |
|  |   | Verfahrenserarbeitung/Bericht/Prüfungsvorbereitung |   |                                     | 124 h |   |                        |                 |  |
|  |   | Summe  |   |                                     | 180 h |   |                        |                 |  |
| Lehrende:<br>Prof. Dr. J. Jarke  |   |  |   |                                     |       | Verantwortlich:<br>Prof. Dr. A. Breiter |                        |                 |  |