

Modulbezeichnung	Informatik Grundlagen 1 / Informatik Grundlagen 2 / Informatik Grundlagen 3								
Modulverantwortliche(r)	Prof. Dr. U. Bormann								
Modulart	Pflicht/Wahl <input checked="" type="checkbox"/> Wahlpflicht <input type="checkbox"/>								
Spezialisierungsbereich									
Dauer des Moduls	1 Semester								
Kreditpunkte	6 CP								
Arbeitsaufwand	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="2">Berechnung des Workloads</td> </tr> <tr> <td style="width: 80%;">Präsenz</td> <td style="text-align: right;">56 h</td> </tr> <tr> <td>Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung</td> <td style="text-align: right;">124 h</td> </tr> <tr> <td style="border-top: 1px solid black;">Summe</td> <td style="text-align: right; border-top: 1px solid black;">180 h</td> </tr> </table>	Berechnung des Workloads		Präsenz	56 h	Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung	124 h	Summe	180 h
Berechnung des Workloads									
Präsenz	56 h								
Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung	124 h								
Summe	180 h								
Turnus des Moduls	angeboten in jedem WiSe								
Voraussetzung für die Teilnahme	Keine <input type="checkbox"/> Folgende								
Lehr- und Lernformen	Seminar <input type="checkbox"/> Vorlesung <input checked="" type="checkbox"/> Tutorium <input checked="" type="checkbox"/> Praktikum <input type="checkbox"/> Projekt <input type="checkbox"/>								
Lernziele	Die Studierenden erwerben ein einführendes Verständnis in die Praktisch/technische und/oder Angewandte Informatik. Die konkreten Ziele sind abhängig von der jeweils gewählten Lehrveranstaltung.								
Lerninhalte	Die konkreten Inhalte sind abhängig von der jeweils gewählten Lehrveranstaltung. Lehrveranstaltung(en): Auswahl von je einer der in diesem Modul angebotenen Lehrveranstaltungen. Derzeit im Angebot sind: Lehrangebot Bachelor Informatik (Vollfach): <ul style="list-style-type: none"> ● 03-IBGP-DBM Datenbankgrundlagen und Modellierung ● 03-IBGP-SWP Softwareprojekt ● 03-IBGA-FI-DG Digitale Gesellschaft ● 03-IBGA-FI-ROB Robot Design Lab ● 03-IBGA-AI Angewandte Informatik Lehrangebot Bachelor Digitale Medien: <ul style="list-style-type: none"> ● 03-B-MI-1.1 Grundlagen der Medieninformatik 1 ● 03-B-MI-23 Technische Grundlagen der Informatik ● 03-B-MI-5 Media Engineering Angebot wird abhängig von verfügbaren Personalkapazitäten fortgeschrieben.								
Prüfungsformen	KP; PL1: xx%; PL2: xx%; Portfolio, Fachgespräch, Klausur								
Literatur	Abhängig von der gewählten Lehrveranstaltung								