

Modulbezeichnung	<b>Informatik Aufbau 1 / Informatik Aufbau 2</b>								
Modulverantwortliche(r)	Prof. Dr. U. Bormann								
Modulart	Pflicht/Wahl <input checked="" type="checkbox"/> Wahlpflicht <input type="checkbox"/>								
Spezialisierungsbereich									
Dauer des Moduls	1 Semester								
Kreditpunkte	6 CP								
Arbeitsaufwand	<table> <tr> <td>Berechnung des Workloads</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Präsenz</td> <td>56 h</td> </tr> <tr> <td>Bearbeitung von Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung</td> <td>124 h</td> </tr> <tr> <td>Summe</td> <td>180 h</td> </tr> </table>	Berechnung des Workloads		Präsenz	56 h	Bearbeitung von Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung	124 h	Summe	180 h
Berechnung des Workloads									
Präsenz	56 h								
Bearbeitung von Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung	124 h								
Summe	180 h								
Turnus des Moduls	Angebote in jedem Semester								
Voraussetzung für die Teilnahme	Keine <input type="checkbox"/> Folgende Inhaltliche Voraussetzungen: Kompetenzen aus bestimmten Grundlagenmodulen abhängig von den gewählten Lehrveranstaltungen.								
Lehr- und Lernformen	Seminar <input type="checkbox"/> Vorlesung <input checked="" type="checkbox"/> Tutorium <input checked="" type="checkbox"/> Praktikum <input type="checkbox"/> Projekt <input type="checkbox"/>								
Lernziele	Die Studierenden erwerben aufbauend auf den in den Grundlagenmodulen erworbenen Kompetenzen ein grundlegendes Verständnis von je einem Teilgebiet der Informatik. Dabei kann es sich um Teilgebiete der Theoretischen Informatik, der Praktischen Informatik und/oder der Angewandten Informatik handeln.								

Lerninhalte	<p>Abhängig von der jeweils gewählten Lehrveranstaltung.</p> <p>Lehrveranstaltungen: Auswahl von je einer der angebotenen Lehrveranstaltungen. Derzeit im Angebot sind:</p> <p>Aufbau Theoretische Informatik:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 03-BAT-AAG Algorithmen auf Graphen</li> <li>● 03-BAT-LO Logik</li> <li>● 03-BAT-PN Petri-Netze</li> <li>● 03-BAT-KS Korrekte Software</li> <li>● 03-BAT-OR Operations Research</li> </ul> <p>Aufbau Praktische Informatik:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 03-IBAP-RA Rechnerarchitektur und eingebettete Systeme</li> <li>● 03-IBAP-BS Betriebssysteme</li> <li>● 03-IBAP-DBS Datenbanksysteme</li> <li>● 03-IBAP-RN Rechnernetze</li> <li>● 03-IBAP-ÜB Übersetzerbau</li> <li>● 03-IBAP-SWT Softwaretechnik</li> <li>● 03-IBAP-ISEC Informationssicherheit</li> <li>● 03-IBAP-CG Computergraphik</li> <li>● 03-IBAP-SDV Sensordatenverarbeitung</li> <li>● 03-IBAP-KI Grundlagen der Künstlichen Intelligenz</li> <li>● 03-IBAP-ML Grundlagen des Maschinellen Lernens</li> <li>● 03-IBAP-CS Cognitive Systems</li> <li>● 03-IBAP-MRCA Modern Robot Control Architectures</li> </ul>
Lerninhalte 2	<p>Aufbau Angewandte Informatik</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 03-IBAA-MTI Mensch-Technik-Interaktion</li> <li>● 03-IBAA-ITM Informationstechnikmanagement</li> <li>● 03-IBAA-DS Datenschutz</li> <li>● 03-IBAA-ECA E-Commerce Anwendungen</li> <li>● 03-IBAA-EM Empirische Methoden für Informatik/Digitale Medien</li> <li>● 03-IBAA-BUB Biosignale und Benutzerschnittstellen</li> <li>● 03-B-MI-1.2 Grundlagen der Medieninformatik 2</li> </ul> <p>[Angebot wird abhängig von verfügbaren Personalkapazitäten fortgeschrieben.]</p>
Prüfungsformen	MP; Portfolio, Fachgespräch, mündliche Prüfung, Klausur, Hausarbeit, Referat+Ausarbeitung, ggf. Bonusprüfung
Literatur	Abhängig von den gewählten Lehrveranstaltungen