

<b>Informatik Aufbau 1 / Informatik Aufbau 2</b> <i>Computer Science (Intermediate Level) 1 / Computer Science (Intermediate Level) 2</i>							Modulnummer: KINF-A1, KINF-A2			
Bachelor Pflicht/Wahl <input checked="" type="checkbox"/> Wahl <input type="checkbox"/> Basis <input type="checkbox"/> Ergänzung <input type="checkbox"/> Sonderfall <input type="checkbox"/>				Zugeordnet zu Masterprofil Sicherheit und Qualität (SQ) <input type="checkbox"/> KI, Kognition, Robotik (KIKR) <input type="checkbox"/> Digitale Medien und Interaktion (DMI) <input type="checkbox"/>						
Modulbereich: (keine Angabe) Modulteilbereich: (keine Angabe)										
Anzahl der SWS		V	UE	K	S	Prak.	Proj.	$\Sigma$	Kreditpunkte: 6	Turnus Angebote in jedem Semester
		0	0	4	0	0	0	4		
Formale Voraussetzungen: -										
Inhaltliche Voraussetzungen: Kompetenzen aus bestimmten Grundlagenmodulen abhängig von den gewählten Lehrveranstaltungen.										
Vorgesehenes Semester: ab 4. Semester										
Sprache: Deutsch/Englisch										
Kommentar: Diese Modulbeschreibung enthält die Beschreibung der beiden Module „Informatik Aufbau 1“ und „Informatik Aufbau 2“, die identisch sind. Letztlich müssen also zwei Lehrveranstaltungen (à 6 CP) aus der angegebenen Liste ausgewählt werden.										
Ziele: Die Studierenden erwerben aufbauend auf den in den Grundlagenmodulen erworbenen Kompetenzen ein grundlegendes Verständnis von je einem Teilgebiet der Informatik. Dabei kann es sich um Teilgebiete der Theoretischen Informatik, der Praktischen Informatik und/oder der Angewandten Informatik handeln.										
Inhalte: Abhängig von der jeweils gewählten Lehrveranstaltung. Lehrveranstaltungen: Auswahl von je einer der angebotenen Lehrveranstaltungen. Derzeit im Angebot sind: Aufbau Theoretische Informatik: <ul style="list-style-type: none"> <li>● 03-BAT-AAG Algorithmen auf Graphen</li> <li>● 03-BAT-LO Logik</li> <li>● 03-BAT-PN Petri-Netze</li> <li>● 03-BAT-KS Korrekte Software</li> <li>● 03-BAT-OR Operations Research</li> </ul> Aufbau Praktische Informatik: <ul style="list-style-type: none"> <li>● 03-IBAP-RA Rechnerarchitektur und eingebettete Systeme</li> <li>● 03-IBAP-BS Betriebssysteme</li> <li>● 03-IBAP-DBS Datenbanksysteme</li> <li>● 03-IBAP-RN Rechnernetze</li> <li>● 03-IBAP-ÜB Übersetzerbau</li> <li>● 03-IBAP-SWT Softwaretechnik</li> <li>● 03-IBAP-ISEC Informationssicherheit</li> <li>● 03-IBAP-CG Computergraphik</li> <li>● 03-IBAP-SDV Sensordatenverarbeitung</li> <li>● 03-IBAP-KI Grundlagen der Künstlichen Intelligenz</li> <li>● 03-IBAP-ML Grundlagen des Maschinellen Lernens</li> <li>● 03-IBAP-CS Cognitive Systems</li> <li>● 03-IBAP-MRCA Modern Robot Control Architectures</li> </ul>										

Inhalte 2: .

Aufbau Angewandte Informatik

- 03-IBAA-MTI Mensch-Technik-Interaktion
- 03-IBAA-ITM Informationstechnikmanagement
- 03-IBAA-DS Datenschutz
- 03-IBAA-ECA E-Commerce Anwendungen
- 03-IBAA-EM Empirische Methoden für Informatik/Digitale Medien
- 03-IBAA-BUB Biosignale und Benutzerschnittstellen
- 03-B-MI-1.2 Grundlagen der Medieninformatik 2

[Angebot wird abhängig von verfügbaren Personalkapazitäten fortgeschrieben.]

Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.): Abhängig von den gewählten Lehrveranstaltungen

Form der Prüfung:

MP; Portfolio, Fachgespräch, mündliche Prüfung, Klausur, Hausarbeit, Referat+Ausarbeitung, ggf. Bonusprüfung

Arbeitsaufwand	Präsenz	56 h
	Bearbeitung von Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung	124 h
	Summe	180 h

Lehrende:  
Verschiedene Dozent/innen

Verantwortlich:  
Prof. Dr. U. Bormann