Modulbezeichnung	Aufbau Praktische Informatik (DMI)
Modulverantwortliche(r)	Prof. Dr. U. Bormann
Modulart	Pflicht/Wahl ⊠ Wahlpflicht □
Spezialisierungsbereich	
Dauer des Moduls	1 Semester
Kreditpunkte	6 CP
Arbeitsaufwand	Berechnung des Workloads Präsenz 56 h Bearbeitung von Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung 124 h Summe 180 h
Turnus des Moduls	Angebote in jedem Semester
Voraussetzung für die Teilnahme	Keine □ Folgende
Lehr- und Lernformen	Seminar □ Vorlesung ⊠ Tutorium ⊠ Praktikum □ Projekt □
Lernziele	Die Studierenden erwerben ein forschungsnahes Grundverständnis eines Teilgebietes der Praktischen Informatik aus dem Umfeld von Digitale Medien und Interaktion. Sie kennen (Architektur)Konzepte, Modellierungverfahren und/oder Algorithmen und damit die in der jeweiligen Domäne spezifischen Methoden zur Entwicklung von Software und können diese auf Aufgabenstellungen im jeweiligen Teilgebiet anwenden. Die erworbenen Kompetenzen sind inhaltliche Voraussetzung für Vertiefungsmodule im jeweiligen Teilgebiet. Die konkreten Kompetenzen sind abhängig von der gewählten Lehrveranstaltung.
Lerninhalte	Die konkreten Inhalte sind abhängig von der gewählten Lehrveranstaltung. Lehrveranstaltung(en): Auswahl von einer der in diesem Modul angebotenen Lehrveranstaltungen. Derzeit im Angebot sind (sofern nicht bereits in einem anderen Modul belegt): • 03-IMAP-ACG Advanced Computer Graphics • 03-IMAP-VRSIM Virtual Reality and Physically-Based Simulation • 03-IMAP-D3BV Deep-Learning- und 3D-Bildverarbeitung [Angebot wird abhängig von verfügbaren Personalkapazitäten fortgeschrieben]
Prüfungsformen	MP; Portfolio, Fachgespräch, mündliche Prüfung, Klausur, Hausarbeit, Referat+Ausarbeitung, ggf. Bonusprüfung
Literatur	Abhängig von der gewählten Lehrveranstaltung