

Modulbezeichnung	Aufbau Informatik (VMC)								
Modulverantwortliche(r)	Prof. Dr. U. Bormann								
Modulart	Pflicht/Wahl <input checked="" type="checkbox"/> Wahlpflicht <input type="checkbox"/>								
Spezialisierungsbereich									
Dauer des Moduls	1 Semester								
Kreditpunkte	6 CP								
Arbeitsaufwand	<table> <tr> <td>Berechnung des Workloads</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Präsenz</td> <td>56 h</td> </tr> <tr> <td>Bearbeitung von Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung</td> <td>124 h</td> </tr> <tr> <td>Summe</td> <td>180 h</td> </tr> </table>	Berechnung des Workloads		Präsenz	56 h	Bearbeitung von Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung	124 h	Summe	180 h
Berechnung des Workloads									
Präsenz	56 h								
Bearbeitung von Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung	124 h								
Summe	180 h								
Turnus des Moduls	Angebote in jedem Semester								
Voraussetzung für die Teilnahme	Keine <input type="checkbox"/> Folgende								
Lehr- und Lernformen	Seminar <input type="checkbox"/> Vorlesung <input checked="" type="checkbox"/> Tutorium <input checked="" type="checkbox"/> Praktikum <input type="checkbox"/> Projekt <input type="checkbox"/>								
Lernziele	Die Studierenden erwerben ein forschungsnahes Grundverständnis eines Teilgebietes der Theoretischen, Praktischen oder Angewandten Informatik im Umfeld von Visual Computing und/oder Medical Computing Die erworbenen Kompetenzen sind inhaltliche Voraussetzung für Vertiefungsmodule im jeweiligen Teilgebiet. Die konkreten Kompetenzen sind abhängig von der gewählten Lehrveranstaltung.								
Lerninhalte	<p>Die konkreten Inhalte sind abhängig von der gewählten Lehrveranstaltung.</p> <p>Lehrveranstaltung(en):</p> <p>Auswahl einer der in diesem Modul angebotenen Lehrveranstaltungen. Derzeit im Angebot sind (sofern nicht bereits in einem anderen Modul belegt):</p> <p>Aufbau Praktische Informatik:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 03-IMAP-ACG Advanced Computer Graphics • 03-IMAP-VRSIM Virtual Reality and Physically-Based Simulation • 03-IMAP-MBV Medizinische Bildverarbeitung <p>Aufbau Angewandte Informatik:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 03-IMAA-MUM Mobile/ubiquitäre Medien • 03-IMAA-EC Entertainment Computing • 03-IMAA-HCIT Healthcare IT <p>[Angebot wird abhängig von verfügbaren Personalkapazitäten fortgeschrieben]</p>								
Prüfungsformen	MP; Portfolio, Fachgespräch, mündliche Prüfung, Klausur, Hausarbeit, Referat+Ausarbeitung, ggf. Bonusprüfung								
Literatur	Abhängig von der gewählten Lehrveranstaltung								