Modulbezeichnung	**Angewandte Informatik**
Modulverantwortliche(r)	Prof. Dr. A. Breiter
Modulart	Pflicht/Wahl ☒ Wahlpflicht ☐
Spezialisierungsbereich	
Dauer des Moduls	1 Semester
Kreditpunkte	6 CP
Arbeitsaufwand	Berechnung des Workloads Präsenz 56 h Virtuelle Vorlesung (inkl. Nachbereitung) 24 h Übungsbetrieb/Prüfungsvorbereitung 100 h Summe 180 h
Turnus des Moduls	angeboten in jedem SoSe
Voraussetzung für die Teilnahme	Keine ☐ Folgende
Lehr- und Lernformen	Seminar ☐ Vorlesung ☒ Tutorium ☒ Praktikum ☐ Projekt ☐
Lernziele	• Studierende kennen und verstehen theoretische Grundlagen von sozio-technischen Systemen in ausgewählten Anwendungskontexten • Studierende können die Rolle von Informationssystemen in unterschiedlichen, organisationalen und gesellschaftlichen Anwendungskontexten erläutern und mit Hilfe ausgewählter Theoriekonzepte kritisch analysieren und reflektieren • Studierende können ethische und soziale Fragestellungen in Bezug auf Entwicklung und Nutzung von Informationssystemen erläutern, analysieren und bewerten • Studierende kennen Methoden zur Analyse und Modellierung von Informationssystemen; sie können sie zur Erhebung und Analyse von IT-gestützten Geschäftsprozessen anwenden und bewerten • Studierende lernen verschiedene Rechtsbereiche kennen, die Einfluss auf das Handeln von Informatiker*innen haben
Lerninhalte	• Angewandte Informatik und die Verortung in Wirtschaftsinformatik (Information Systems Research), Mensch-Maschine-Interaktion (HCI) und Science and Technology Studies (STS) • Grundlagen sozio-technischer Systeme • Informatiksysteme in spezifischen Anwendungskontexten (Wirtschaft, Verwaltung, Bildung) • Ethische, rechtliche und soziale Aspekte von Informatiksystemen (ELSA) • Grundlagen des Informations- und Wissensmanagements • Informationssysteme und Methoden der Geschäftsprozessmodellierung anhand von Fallbeispielen in Anwendungsbereichen Lehrveranstaltung(en): • 03-IBGA-AI Grundlagen der angewandten Informatik
Prüfungsformen	KP, PL1: xx%, PL2: xx%, Portfolio, Fachgespräch

Literatur	• Ausgewählte Aufsätze aus den Bereichen Information Systems, HCI und STS. • Barry, A. (2001). Political machines: Governing a technological society. London, New York: Athlone Press. • Bijker, W. E., Hughes, T. P., & Pinch, T. J. (Eds.). (1987). The social construction of technological systems: New directions in the sociology and history of technology. Cambridge, Mass: MIT Press. • Suchman, L. (2007). Human-machine reconfigurations: Plans and situated actions. Cambridge: Cambridge Univ. Press • Winograd, T., & Flores, F. (1986). Understanding Computers and Cognition. A New Foundation for Design. Norwood, NJ: Ablex.