

<b>Angewandte Informatik</b> <i>Applied Computer Science</i>								Modulnummer:	
Bachelor Pflicht <input type="checkbox"/> Winf-Schwerpunkt-Pflicht <input type="checkbox"/> Winf-Schwerpunkt-Wahlpflicht <input type="checkbox"/> Winf-Wahl <input type="checkbox"/>				Schwerpunkt Computational Finance <input type="checkbox"/> E-Business <input type="checkbox"/> IT-Management <input type="checkbox"/> Logistik <input type="checkbox"/>					
Anzahl der SWS	V	UE	K	S	Prak.	Proj.	$\Sigma$	Kreditpunkte: 6	Turnus angeboten in jedem SoSe
	2	2	0	0	0	0	4		
Formale Voraussetzungen: -									
Inhaltliche Voraussetzungen: -									
Vorgesehenes Semester: 4. Semester									
Sprache: Deutsch									
Ziele: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Studierende kennen und verstehen theoretische Grundlagen von sozio-technischen Systemen in ausgewählten Anwendungskontexten</li> <li>• Studierende können die Rolle von Informationssystemen in unterschiedlichen, organisationalen und gesellschaftlichen Anwendungskontexten erläutern und mit Hilfe ausgewählter Theoriekonzepte kritisch analysieren und reflektieren</li> <li>• Studierende können ethische und soziale Fragestellungen in Bezug auf Entwicklung und Nutzung von Informationssystemen erläutern, analysieren und bewerten</li> <li>• Studierende kennen Methoden zur Analyse und Modellierung von Informationssystemen; sie können sie zur Erhebung und Analyse von IT-gestützten Geschäftsprozessen anwenden und bewerten</li> <li>• Studierende lernen verschiedene Rechtsbereiche kennen, die Einfluss auf das Handeln von Informatiker*innen haben</li> </ul>									
Inhalte: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Angewandte Informatik und die Verortung in Wirtschaftsinformatik (Information Systems Research), Mensch-Maschine-Interaktion (HCI) und Science and Technology Studies (STS)</li> <li>• Grundlagen sozio-technischer Systeme</li> <li>• Informatiksysteme in spezifischen Anwendungskontexten (Wirtschaft, Verwaltung, Bildung)</li> <li>• Ethische, rechtliche und soziale Aspekte von Informatiksystemen (ELSA)</li> <li>• Grundlagen des Informations- und Wissensmanagements</li> <li>• Informationssysteme und Methoden der Geschäftsprozessmodellierung anhand von Fallbeispielen in Anwendungsbereichen</li> </ul>									
Lehrveranstaltung(en): <ul style="list-style-type: none"> <li>• 03-IBGA-AI Grundlagen der angewandten Informatik</li> </ul>									
Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.): <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ausgewählte Aufsätze aus den Bereichen Information Systems, HCI und STS.</li> <li>• Barry, A. (2001). Political machines: Governing a technological society. London, New York: Athlone Press.</li> <li>• Bijker, W. E., Hughes, T. P., &amp; Pinch, T. J. (Eds.). (1987). The social construction of technological systems: New directions in the sociology and history of technology. Cambridge, Mass: MIT Press.</li> <li>• Suchman, L. (2007). Human-machine reconfigurations: Plans and situated actions. Cambridge: Cambridge Univ. Press</li> <li>• Winograd, T., &amp; Flores, F. (1986). Understanding Computers and Cognition. A New Foundation for Design. Norwood, NJ: Ablex.</li> </ul>									
Form der Prüfung: KP, PL1: xx%, PL2: xx%, Portfolio, Fachgespräch									

Arbeitsaufwand	Präsenz	56 h
	Virtuelle Vorlesung (inkl. Nachbereitung)	24 h
	Übungsbetrieb/Prüfungsvorbereitung	100 h
	Summe	180 h
Lehrende: Prof. Dr. A. Breiter, N.N.		Verantwortlich: Prof. Dr. A. Breiter