

Modulbezeichnung	<b>Aufbau Informatik</b>								
Modulverantwortliche(r)	Prof. Dr. U. Bormann								
Modulart	Pflicht/Wahl <input checked="" type="checkbox"/> Wahlpflicht <input type="checkbox"/>								
Spezialisierungsbereich									
Dauer des Moduls	1 Semester								
Kreditpunkte	12 CP								
Arbeitsaufwand	<table> <tr> <td>Berechnung des Workloads</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Präsenz</td> <td>112 h</td> </tr> <tr> <td>Bearbeitung von Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung</td> <td>248 h</td> </tr> <tr> <td>Summe</td> <td>360 h</td> </tr> </table>	Berechnung des Workloads		Präsenz	112 h	Bearbeitung von Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung	248 h	Summe	360 h
Berechnung des Workloads									
Präsenz	112 h								
Bearbeitung von Übungsaufgaben/Prüfungsvorbereitung	248 h								
Summe	360 h								
Turnus des Moduls	Angebote in jedem Semester								
Voraussetzung für die Teilnahme	Keine <input type="checkbox"/> Folgende Inhaltliche Voraussetzungen: Kompetenzen aus bestimmten Grundlagenmodulen abhängig von den gewählten Lehrveranstaltungen.								
Lehr- und Lernformen	Seminar <input type="checkbox"/> Vorlesung <input checked="" type="checkbox"/> Tutorium <input checked="" type="checkbox"/> Praktikum <input type="checkbox"/> Projekt <input type="checkbox"/>								
Lernziele	Die Studierenden erwerben aufbauend auf den in den Grundlagenmodulen erworbenen Kompetenzen ein grundlegendes Verständnis von zwei weiteren Teilgebieten der Informatik. Dabei kann es sich um Teilgebiete der Theoretischen Informatik, der Praktischen Informatik und/oder der Angewandten Informatik handeln.								

Lerninhalte	<p>Abhängig von den beiden gewählten Lehrveranstaltungen.</p> <p>Lehrveranstaltungen: Auswahl von einer der in diesem Modul angebotenen Lehrveranstaltungen. Derzeit im Angebot sind:</p> <p>Aufbau Theoretische Informatik:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 03-IBAT-AAG Algorithmen auf Graphen</li> <li>● 03-IBAT-LO Logik</li> <li>● 03-IBAT-PN Petri-Netze</li> <li>● 03-IBAT-KS Korrekte Software</li> <li>● 03-IBAT-OR Operations Research</li> </ul> <p>Aufbau Praktische Informatik:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 03-IBAP-RA Rechnerarchitektur und eingebettete Systeme</li> <li>● 03-IBAP-BS Betriebssysteme</li> <li>● 03-IBAP-DBS Datenbanksysteme</li> <li>● 03-IBAP-RN Rechnernetze</li> <li>● 03-IBAP-ÜB Übersetzerbau</li> <li>● 03-IBAP-SWT Softwaretechnik</li> <li>● 03-IBAP-ISEC Informationssicherheit</li> <li>● 03-IBAP-CG Computergraphik</li> <li>● 03-IBAP-SDV Sensordatenverarbeitung</li> <li>● 03-IBAP-KI Grundlagen der Künstlichen Intelligenz</li> <li>● 03-IBAP-ML Grundlagen des Maschinellen Lernens</li> <li>● 03-IBAP-CS Cognitive Systems</li> <li>● 03-IBAP-MRCA Modern Robot Control Architectures</li> </ul>
Lerninhalte 2	<p>Aufbau Angewandte Informatik</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 03-IBAA-MTI Mensch-Technik-Interaktion</li> <li>● 03-IBAA-ITM Informationstechnikmanagement</li> <li>● 03-IBAA-DS Datenschutz</li> <li>● 03-IBAA-ECA E-Commerce Anwendungen</li> <li>● 03-IBAA-EM Empirische Methoden für Informatik/Digitale Medien</li> <li>● 03-IBAA-BUB Biosignale und Benutzerschnittstellen</li> <li>● 03-B-MI-1.2 Grundlagen der Medieninformatik 2</li> </ul> <p>[Angebot wird abhängig von verfügbaren Personalkapazitäten fortgeschrieben. Die in den Modulen IMAT und IMAP ausgewählten Lehrangebote stehen hier nicht erneut zur Verfügung.]</p>
Prüfungsformen	TP; PL1 50%, PL2 50%; Portfolio, Fachgespräch, mündliche Prüfung, Klausur, Hausarbeit, Referat+Ausarbeitung, ggf. Bonusprüfung
Literatur	Abhängig von den gewählten Lehrveranstaltungen