

| | | | |
|--|---|---|--------------------------------------|
| Praktisch-Technische-Informatik-Wahl 1 und Praktisch-Technische-Informatik-Wahl 2 (Bachelor) (Kopie vom Tue May 26 10:09:05 +0200 2020) | | | Modulnummer: BB-7 |
| Bachelor Pflicht/Wahl <input type="checkbox"/> Wahl <input checked="" type="checkbox"/> Basis <input checked="" type="checkbox"/> Ergänzung <input type="checkbox"/> Sonderfall <input type="checkbox"/> | | Zugeordnet zu Masterprofil Sicherheit und Qualität (SQ) <input type="checkbox"/> KI, Kognition, Robotik (KIKR) <input type="checkbox"/> Digitale Medien und Interaktion (DMI) <input type="checkbox"/> | |
| Modulbereich: Praktische und Technische Informatik | | | |
| Modulteilbereich: (keine Angabe) | | | |
| Anzahl der SWS | Veranstaltungsform und Anzahl von Semesterwochenstunden abhängig von den gewählten Alternativen | Kreditpunkte: Abhängig von der gewählten Alternative | Turnus Angebote in jedem Semester |
| Formale Voraussetzungen: Keine | | | |
| Inhaltliche Voraussetzungen: Kompetenzen aus bestimmten Pflichtmodulen abhängig von den gewählten Alternativen. | | | |
| Vorgesehenes Semester: ab 4. Semester | | | |
| Sprache: Deutsch/Englisch | | | |
| Kommentar: Es müssen zwei Bachelor-Basis-Module aus dem Bereich Praktisch-Technische Informatik gewählt werden. Der Regelumfang der einzelnen Module beträgt je 6 CP. Abweichungen werden mit der freien Wahl verrechnet. | | | |
| Ziele: Die Studierenden erwerben in jedem der beiden Module aufbauend auf den in den Pflichtmodulen erworbenen Kompetenzen ein grundlegendes Verständnis eines Teilgebietes der Praktischen oder Technischen Informatik. Sie kennen (Architektur)Konzepte, Modellierungsverfahren und/oder Algorithmen und damit die in der jeweiligen Domäne spezifischen Methoden zur Entwicklung von Software und können diese auf einfache Aufgabenstellungen im jeweiligen Teilgebiet anwenden. Die erworbenen Kompetenzen sind inhaltliche Voraussetzung für vertiefende Module im jeweiligen Teilgebiet. Die konkreten Kompetenzen sind abhängig von den beiden gewählten Alternativen. | | | |
| Inhalte: Die konkreten Inhalte sind abhängig von den beiden gewählten Alternativen. Derzeit im Angebot sind: <ul style="list-style-type: none"> ● BB-701.01 Rechnerarchitektur und eingebettete Systeme ● BB-702.01 Betriebssysteme ● BB-703.01 Datenbanksysteme ● BB-704.01 Rechnernetze ● BB-705.02 Übersetzerbau ● BB-706.02 Softwaretechnik ● BB-707.01 Informationssicherheit ● BB-708.01 Computergraphik ● BB-709.01 Bildverarbeitung ● BB-710.01 Grundlagen der Künstlichen Intelligenz ● BB-710.10 Grundlagen des Maschinellen Lernens ● BB-711.01 Cognitive Systems ● BB-712.01 Robot Design Lab | | | |
| [Angebot wird abhängig von verfügbaren Personalkapazitäten fortgeschrieben] | | | |
| Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.): Abhängig von den gewählten Alternativen | | | |
| Form der Prüfung: Abhängig von den gewählten Alternativen | | | |
| Arbeitsaufwand | Entsprechend der CP-Anzahl der gewählten Alternativen. | | |

Lehrende:
Verschiedene Dozent/innen

Verantwortlich:
Prof. Dr. U. Bormann