

Modulbezeichnung	Angewandte-Informatik-Wahl (Master)
Modulverantwortliche(r)	Prof. Dr. A. Breiter
Modulart	Pflicht/Wahl <input checked="" type="checkbox"/> Wahlpflicht <input type="checkbox"/>
Spezialisierungsbereich	
Dauer des Moduls	1 Semester
Kreditpunkte	Abhängig von der gewählten Alternative CP
Arbeitsaufwand	Entsprechend der CP-Anzahl der gewählten Alternative
Turnus des Moduls	Angebote in jedem Semester
Voraussetzung für die Teilnahme	Keine <input type="checkbox"/> Folgende <input type="checkbox"/> Formale Voraussetzungen: Keine Inhaltliche Voraussetzungen: Kompetenzen aus bestimmten Modulen abhängig von der gewählten Alternative
Lehr- und Lernformen	Seminar <input type="checkbox"/> Vorlesung <input checked="" type="checkbox"/> Tutorium <input checked="" type="checkbox"/> Praktikum <input type="checkbox"/> Projekt <input type="checkbox"/>
Lernziele	Die Studierenden erwerben ein vertieftes, forschungsnahes Verständnis eines Teilgebietes der Angewandten Informatik. Sie kennen die Strukturen und Prozesse eines Anwendungsfeldes und sind in der Lage, die Bedeutung von informationstechnischen Systemen zu bewerten. Sie können Methoden zur Analyse sozio-technischer Systeme anwenden und dabei das Zusammenspiel von Menschen und informationstechnischen Systemen berücksichtigen. Sie kennen ethische, rechtliche und soziale Grundprinzipien der Gestaltung und des Einsatzes von informationstechnischen Systemen und können diese in dem behandelten Anwendungsfeld auch anwenden und kritisch reflektieren. Die erworbenen Kompetenzen sind inhaltliche Voraussetzung für Spezialmodule im jeweiligen Teilgebiet. Die konkreten Kompetenzen sind abhängig von der gewählten Alternative.
Lerninhalte	Die konkreten Inhalte sind abhängig von der gewählten Alternative. Derzeit im Angebot sind: <ul style="list-style-type: none"> ● MB-801.02 Current Topics in Human Computer Interaction ● MB-802.02 Informationstechnikmanagement - Strategie, Governance, Controlling ● MB-803.08 Medien- und IT-Recht ● MB-804.02 Mobile/ubiquitäre Medien ● MB-804.03 Entertainment Computing ● MB-899.02 Assistive Umgebungen, Zugänglichkeit und "Design for All" [Angebot wird abhängig von verfügbaren Personalkapazitäten fortgeschrieben]
Prüfungsformen	Abhängig von der gewählten Alternative
Literatur	Abhängig von der gewählten Alternative