

Modulbezeichnung	Informatik für den Satellitenbau und On-board Data Handling
Modulverantwortliche(r)	Martina Mörz
Modulart	Pflicht/Wahl <input type="checkbox"/> Wahlpflicht <input checked="" type="checkbox"/>
Spezialisierungsbereich	Systemsoftware / Eingebettete Systeme, Produktionstechnik, Raumfahrt-Systemtechnik
Dauer des Moduls	1 Semester
Kreditpunkte	4 CP
Arbeitsaufwand	Berechnung des Workloads Vorlesung 2 h Summe 2 h
Turnus des Moduls	1
Voraussetzung für die Teilnahme	Keine <input type="checkbox"/> Folgende Formale Voraussetzungen: KeineInhaltliche Voraussetzungen: Technische Informatik 1
Lehr- und Lernformen	Seminar <input type="checkbox"/> Vorlesung <input checked="" type="checkbox"/> Tutorium <input checked="" type="checkbox"/> Praktikum <input type="checkbox"/> Projekt <input type="checkbox"/>
Lernziele	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gängige Szenarien von Missionsabläufen erläutern können 2. Missions-seitige Randbedingungen für das On-Board-Data-Handling-System verstehen und Anforderungen für das Rechnersystem ableiten können 3. Relevante Standards erläutern können 4. Techniken zum Umgang mit Fehlern in unterschiedlichen Systemebenen erläutern und gegeneinander abgrenzen können 5. Gängige Testverfahren für On-Board-Data-Handling-Systeme erläutern und begründen können 6. Fähigkeit ein On-Board-Data-Handling-System zu spezifizieren
Lerninhalte	<p>Das On-board-Data-Handling umfasst alle Aufgaben von der Verarbeitung der Missionsdaten eines Raumfahrtssystems bis hin zur Übernahme zentraler Steueraufgaben. Im Prinzip liegt ein eingebettetes System zugrunde, das besonderen Ansprüchen hinsichtlich der Ausfallsicherheit unter harschen Umgebungsbedingungen genügen sowie wartungsfrei sein muss. Die Vorlesung geht auf unterschiedliche Aspekte ein wie zum Beispiel generelle Abläufe von Satellitenmissionen, Architektur für eingebettete Systeme, Techniken um Hardware und/oder Software fehlertolerant auszulegen sowie die Korrektheit des Systems zu prüfen. Einschlägige Standards in diesem Bereich werden diskutiert.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Missionsablauf und Besonderheiten bei Weltraumanwendungen 2. Aufgaben des On-Board-Data-Handling-Systems 3. Standards für Weltraumanwendungen: ECSS und CCSDS 4. Architekturen für On-Board-Data-Handling als Eingebettetes System 5. Hardware-Lösungen a.FPGAs b.Fehlertoleranz 6. Software-Lösungen a.Echtzeitbedingungen, -scheduling und –Betriebssysteme b.Fehlertoleranz 7. Testverfahren und –infrastruktur
Prüfungsformen	i.d.R. Bearbeitung von Übungsaufgaben und Fachgespräch oder mündliche Prüfung
Literatur	

