

<b>Softwareentwicklung und Arbeitsgestaltung</b> <i>Software development and work design</i>							Modulnummer: WI-W/14								
Bachelor Pflicht <input type="checkbox"/> Winf-Schwerpunkt-Pflicht <input type="checkbox"/> Winf-Schwerpunkt-Wahlpflicht <input type="checkbox"/> Winf-Wahl <input checked="" type="checkbox"/>				Schwerpunkt Computational Finance <input type="checkbox"/> E-Business <input checked="" type="checkbox"/> IT-Management <input checked="" type="checkbox"/> Logistik <input type="checkbox"/>											
Anzahl der SWS	V 0	UE 0	K 4	S 0	Prak. 0	Proj. 0	$\Sigma$ 4	Kreditpunkte: 6	Turnus jährlich eine der beiden Alternativen						
Formale Voraussetzungen: Keine															
Inhaltliche Voraussetzungen: -															
Vorgesehenes Semester: ab 4. Semester															
Sprache: Deutsch															
Ziele: Die Studierenden können <ul style="list-style-type: none"> <li>• Den Zusammenhang zwischen Softwareentwicklung und Arbeitsgestaltung erläutern und an Beispielen belegen</li> <li>• Vorgehensweisen bei der Erhebung von Nutzeranforderungen und bei der Evaluation bestehender Softwaresysteme bzgl. ihrer Eignung für bestimmte Arbeitsprozesse erklären</li> </ul>															
Inhalte: Im Rahmen dieses Moduls werden abwechselnd zwei Veranstaltungen mit unterschiedlichen Schwerpunkten angeboten, deren speziellere Ziele und Inhalte unter den Modulnummern MB-801.04/1 und MB-801.04/2 beschrieben werden.															
Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.):															
Form der Prüfung: siehe Modul MB-801.04/1 und Modul MB-801.04/2															
Arbeitsaufwand		<table> <tr> <td>Präsenz</td> <td>56 h</td> </tr> <tr> <td>Übungen/Prüfungsvorbereitung</td> <td>124 h</td> </tr> <tr> <td><u>Summe</u></td> <td><u>180 h</u></td> </tr> </table>								Präsenz	56 h	Übungen/Prüfungsvorbereitung	124 h	<u>Summe</u>	<u>180 h</u>
Präsenz	56 h														
Übungen/Prüfungsvorbereitung	124 h														
<u>Summe</u>	<u>180 h</u>														
Lehrende: Prof. Dr. S. Maaß					Verantwortlich: Prof. Dr. S. Maaß										