

Gestalterische Grundlagen 2 (für Medieninformatiker/innen)								Modulnummer:		
Bachelor Pflicht <input type="checkbox"/> Winf-Schwerpunkt-Pflicht <input type="checkbox"/> Winf-Schwerpunkt-Wahlpflicht <input type="checkbox"/> Winf-Wahl <input type="checkbox"/>				Schwerpunkt Computational Finance <input type="checkbox"/> E-Business <input type="checkbox"/> IT-Management <input type="checkbox"/> Logistik <input type="checkbox"/>						
Anzahl der SWS	V	UE	K	S	Prak.	Proj.	Σ	Kreditpunkte: 6	Turnus angeboten alle 2 Semester	
	0	0	4	0	0	0	4			
Formale Voraussetzungen: Keine										
Inhaltliche Voraussetzungen: -										
Vorgesehenes Semester: ab 1. Semester										
Sprache: Deutsch										
Ziele: [fehlt noch]										
Inhalte: [fehlt noch]										
Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.): [fehlt noch]										
Form der Prüfung: fehlt noch										
Arbeitsaufwand		[Aufteilung fehlt noch]						180 h		
		Summe						180 h		
Lehrende: Verschiedene Dozent/innen (HfK)							Verantwortlich: Prof. D. Paul			