

Software-Projekt 2 <i>Software Project 2</i>								Modulnummer: BA-901.02								
Bachelor Pflicht/Wahl <input checked="" type="checkbox"/> Wahl <input type="checkbox"/> Basis <input type="checkbox"/> Ergänzung <input type="checkbox"/> Sonderfall <input type="checkbox"/>					Zugeordnet zu Masterprofil Sicherheit und Qualität (SQ) <input type="checkbox"/> KI, Kognition, Robotik (KIKR) <input type="checkbox"/> Digitale Medien und Interaktion (DMI) <input type="checkbox"/>											
Modulbereich: Projekte Modulteilbereich: (keine Angabe)																
Anzahl der SWS		V	UE	K	S	Prak.	Proj.	Σ	Kreditpunkte: 9	Turnus angeboten in jedem WiSe						
		0	0	0	0	0	5	5								
Formale Voraussetzungen: -																
Inhaltliche Voraussetzungen: -																
Vorgesehenes Semester: 3. Semester																
Sprache: Deutsch																
Ziele: <ul style="list-style-type: none"> • Ein überschaubares Software-Projekt nach den Methoden aus den Veranstaltungen „Software-Projekt-Vorlesung“ und „Datenbankgrundlagen“ durchführen können. • In Gruppen Probleme analysieren und gemeinsam Lösungsstrategien entwickeln und präsentieren können. 																
<p>Inhalte: Inhaltlich folgt dieses Praktikum dem Software-Praktikum (BA-901.01c); es ist jedoch auf eine umfangreichere Aufgabenstellung in größeren Gruppen und für einen längeren Zeitraum ausgelegt. Was die Studierenden im Software-Praktikum in einem kleinen Rahmen erfahren haben, soll nun auf anspruchsvolleres und realistischeres Problem ausgeweitet werden. Hierbei gehen die Studierenden sehr viel selbstständiger vor als im Software-Praktikum.</p> <p>Für eine größere Aufgabenstellung werden über die Dauer eines Semesters alle Phasen der Software-Entwicklung durchlaufen. Dazu gehören die Anforderungsanalyse und -spezifikation, der Architektorentwurf, die Implementierung und der Test. Darüber hinaus werden auch Planungen, Managementaspekte, qualitätssichernde Maßnahmen sowie Konfigurationsmanagement praktisch vertieft.</p> <p>In größeren Gruppen werden Studierende ein vorgegebenes Problem, das auch die Modellierung von Daten und die Verwendung einer Datenbank umfasst, bearbeiten.</p>																
Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.): siehe Literatur zu Software-Projekt 1																
Form der Prüfung: Abgabe von Dokumenten, Erstellung einer Software, Nachweis des eigenen Beitrags, individuelle Überprüfung der Leistung in Gesprächen, Präsentation der Software und des Projektverlaufs																
Arbeitsaufwand		<table> <tr> <td>Präsenz</td> <td>70 h</td> </tr> <tr> <td>Übungsbetrieb/Prüfungsvorbereitung</td> <td>200 h</td> </tr> <tr> <td><u>Summe</u></td> <td><u>270 h</u></td> </tr> </table>									Präsenz	70 h	Übungsbetrieb/Prüfungsvorbereitung	200 h	<u>Summe</u>	<u>270 h</u>
Präsenz	70 h															
Übungsbetrieb/Prüfungsvorbereitung	200 h															
<u>Summe</u>	<u>270 h</u>															
Lehrende: Prof. Dr. R. Koschke, Dr. K. Hölscher						Verantwortlich: Prof. Dr. R. Koschke										