

<b>Digital Media Design for Children</b> <i>Digital Media Design for Children</i>							Modulnummer:		
Bachelor Pflicht <input type="checkbox"/> Winf-Schwerpunkt-Pflicht <input type="checkbox"/> Winf-Schwerpunkt-Wahlpflicht <input type="checkbox"/> Winf-Wahl <input type="checkbox"/>				Schwerpunkt Computational Finance <input type="checkbox"/> E-Business <input type="checkbox"/> IT-Management <input type="checkbox"/> Logistik <input type="checkbox"/>					
Anzahl der SWS	V	UE	K	S	Prak.	Proj.	Σ	Kreditpunkte: 6	Turnus i.d.R. angeboten alle 2 Semester
	0	0	4	0	0	0	4		
Formale Voraussetzungen: -									
Inhaltliche Voraussetzungen: -									
Vorgesehenes Semester: ab 1. Semester									
Sprache: Englisch									
Ziele: Die Studierenden verfügen über: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Überblick über das Wissensgebiet "Interaction Design for Children"</li> <li>• Fähigkeit zur eigenständigen Recherche, Darstellung und Beurteilung von internationaler Literatur aus diesem Gebiet</li> <li>• Fähigkeit zur Präsentation und Beurteilung von Software für das Lernen</li> <li>• Fähigkeit zur Beurteilung von Software unter Hinzuziehung von Theorie aus der Anwendung und Beurteilung von Anwenderbedürfnissen</li> <li>• Fähigkeit zur Ermittlung von Anforderungen für bestimmte Zielgruppen</li> <li>• Fähigkeit zur Anwendung von Usability-Kriterien auf Software für Kinder</li> <li>• Fähigkeit zur Recherche, Umgang und Darstellung von wissenschaftlicher Literatur</li> <li>• Fähigkeit zum Schreiben eines wissenschaftlichen Aufsatzes in englischer Sprache im Konferenzformat (ACM)</li> </ul>									
Inhalte: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tangible Interaction</li> <li>• Mobile Learning</li> <li>• Game Based Learning</li> <li>• Gender und Lernsoftware</li> <li>• Virtuelle Communities</li> <li>• Usability für Kinder und Jugendliche</li> <li>• Partizipatives Design</li> <li>• Story Telling</li> <li>• Medienkompetenz und Partizipative Kultur</li> </ul>									
Unterlagen (Skripte, Literatur, Programme usw.):									
Form der Prüfung: Präsentation in Gruppenarbeit, Erstellung eines wissenschaftlichen Papers als Einzelarbeit									
Arbeitsaufwand		Präsenz			56 h				
		Übungsbetrieb/Prüfungsvorbereitung			124 h				
		Summe			180 h				
Lehrende: Prof. Dr. H. Schelhowe					Verantwortlich: Prof. Dr. H. Schelhowe				